

**To:** (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) @minvws.nl; (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) @minvws.nl; (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) @minvws.nl;  
(10)(2e) (10)(2e) @minvws.nl; (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) @minvws.nl; (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) (10)(2e) @minvws.nl;  
**From:** (10)(2e)  
**Sent:** Fri 5/8/2020 11:01:25 AM  
**Subject:** scenario's maatregelen  
**Received:** Fri 5/8/2020 11:01:27 AM  
[Scenariodrivens en indicatoren 30april.pdf](#)  
[Tabellen cross-over effecten \(tbv actie 1\).docx](#)  
[VGP Tijdspad effecten \(tbv actie 2\) 8mei.pptx](#)

Ha collega's,

Hierbij alvast wat info en terugkoppeling voor de vergadering straks over de 'worst case' scenario's.

1 Vorige week vrijdag hebben we olv Berenschot gesproken over de input die alle directies hadden aangeleverd. Ik vond dat een nuttige exercities omdat het je dwingt per beleidsthema in kaart te brengen wat de gevolgen kunnen zijn op langere termijn. Overigens heeft de lockdown op VGP terreinen hier en daar ook voordelen. Berenschot heeft op basis van de input van alle directies een samenvattend document gemaakt met zogenaamde drivers en indicatoren (zie bijlage, pag 13-15 voor VGP). Hiermee gaan we op een later moment verder, maar kan vast al wel door ons als directie gebruikt worden voor het monitoren of aanscherpen van het beleid.

2 We constateerden ook dat er diverse dwarsverbanden tussen directies zijn (bv Sport- minder bewegen/VGP- meer overgewicht, of VGP-meer verslaafden/CZ-langere wachlijsten). Ook deze dwarsverbanden heeft Berenschot in kaart gebracht (tabel bijgesloten)

3 De scenario's kunnen verscherpt worden door aan te geven *wanneer* we *welke* effecten verwachten. Hiervoor is een tijdslijn gemaakt en de vraag aan ons is nu om de effecten (zoals wij die vorige week benoemd hebben) te in die tijdslijn te plaatsen. Dat zullen we nu een beetje moeten schatten, maar de verwachting is dat we dat de komende weken wat systematische kunnen doen. Dit helpt dan weer bij bijstelling of prioritering van ons beleid.

Tot straks!

Groet,

(10)(2e)